MỤC LỤC

1.1. Tính năng ATP Plotter 6 2
1.2. Hướng dẫn sử dụng ATP Plotter 2
1.2.1. Nạp và kích hoạt ATP Plotter 2
1.2.2. Các chức năng của ATP Plotter 4
1.3. Liên hệ và thanh toán ATP plotter 11

1.1. TÍNH NĂNG ATP PLOTTER 6

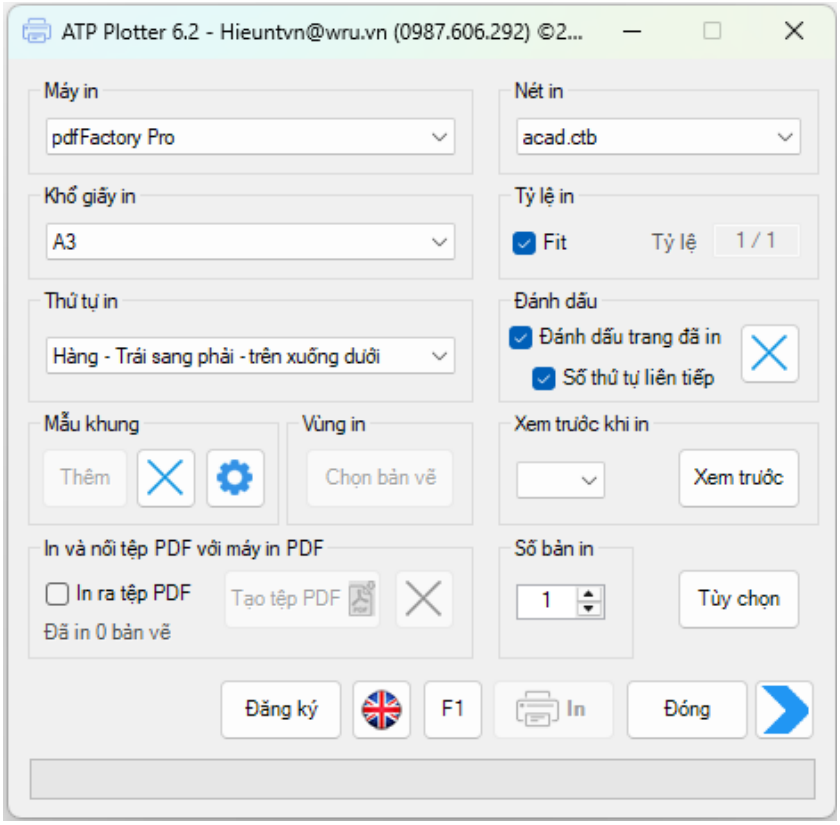
- ✓ ATP Plotter là phần mềm in bản vẽ trong Autocad có khả năng in tự động với nhiều chế độ linh hoạt như: Tự chọn các bản vẽ cần in; Chọn in cả layout hoặc model; Chọn in toàn bộ bản vẽ; Chọn in nhiều tệp bản vẽ chỉ bằng 1 click.
- ✓ Hỗ trợ in với nhiều loại máy in: Máy in thực (in ra giấy); Máy in ảo (Pdf Factory pro, PDF reDirect, PDF24…); Máy in PDF hỗ trợ in và nối file PDF (DWG To PDF.pc3, Microsoft Print to PDF…).
- ✓ Hỗ trợ chọn và quản lý cùng lúc nhiều khung in mẫu là Block (bao gồm các block thường, xref block, ATT block, Anonymous block, Dynamic block, Visibility dynamic block...) và Polyline kết hợp. Các khung mẫu và các cấu hình in ấn khác được lưu cho các lần in sau.
- ✓ Hỗ trợ nhiều chế độ sắp xếp bản vẽ: Theo hàng hoặc cột từ trái sang phải, phải sang trái, trên xuống dưới, dưới lên trên; sắp xếp theo thứ tự chọn thủ công; sắp xếp theo hướng vẽ polyline (fence); sắp xếp theo thứ tự thuộc tính (ATT) của block.
- ✓ Các tính năng khác trong video ATP Plotter trên Youtube: **ATP Plotter**

1.2. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG ATP PLOTTER

1.2.1. Nạp và kích hoạt ATP Plotter

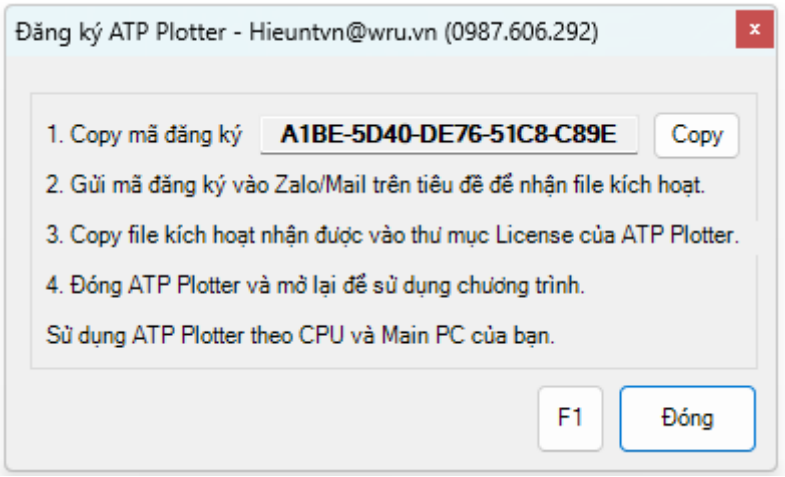
B1. Mở ứng dụng **Autocad** phiên bản **2013 trở lên**. Gõ **"Netload"**, tìm và mở file **ATP Plotter 6.3.dll**.

B2. Gõ **ATP** (hoặc ATPPlotter) để chạy chương trình.



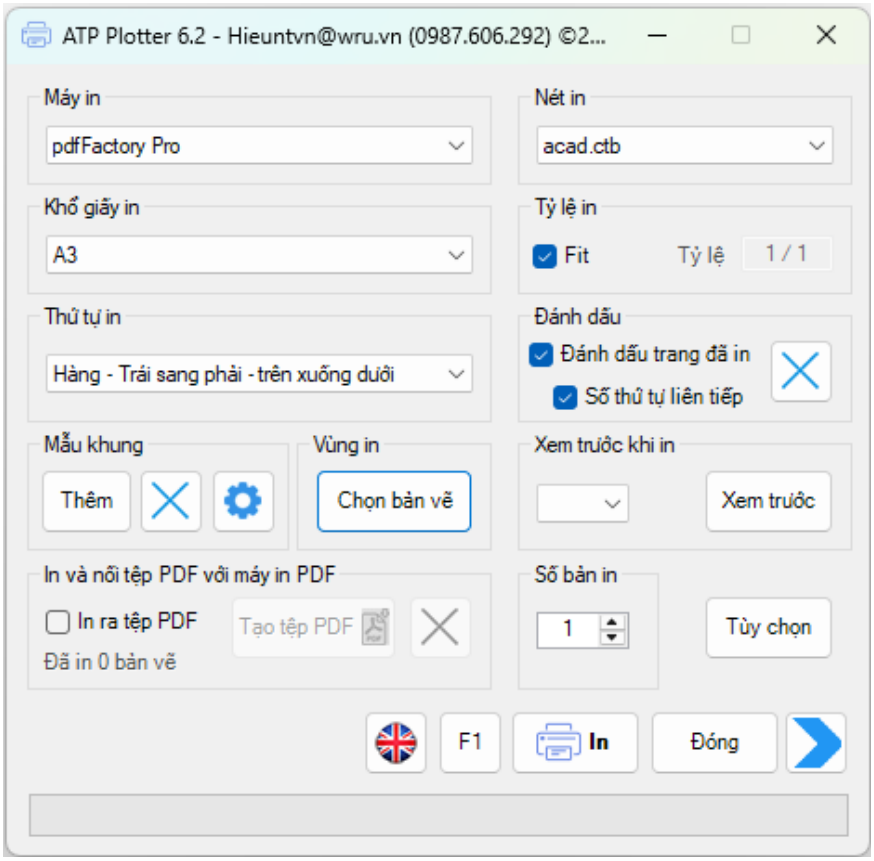
Hình 1.1. Cửa sổ khởi động ATP Plotter 6 khi chưa đăng ký sử dụng

B3. Nếu bạn chưa có file kích hoạt, hãy nhấn vào **"Đăng ký"** và làm theo hướng dẫn để kích hoạt chương trình.



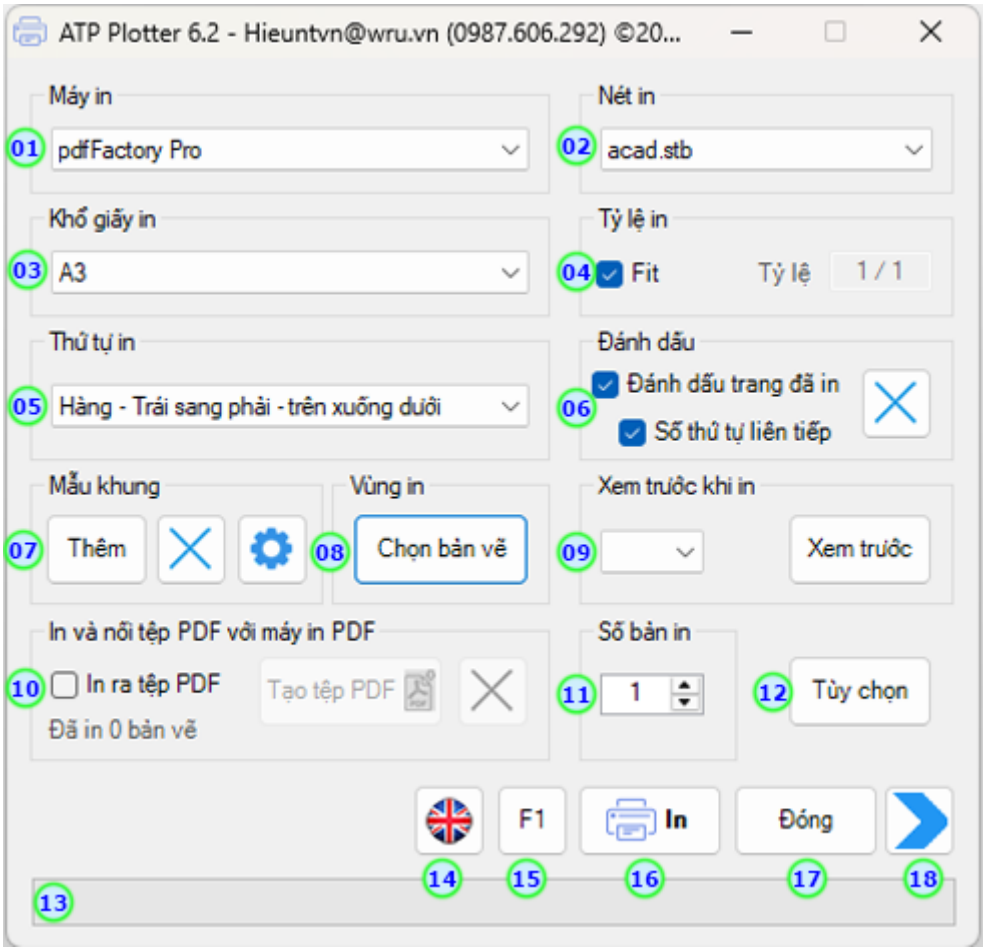
Hình 1.2. Cửa sổ hướng dẫn đăng ký ATP Plotter để nhận file kích hoạt

B4. Nếu đã có file kích hoạt hợp lệ, cửa sổ khởi động chương trình hiện ra như sau:



Hình 1.3. Cửa sổ khởi động ATP Plotter 6 đã kích hoạt

1.2.2. Các chức năng của ATP Plotter



Hình 1.4. Các chức năng của ATP Plotter khi in với chế độ tự lựa chọn bản vẽ cần in

01. Lựa chọn máy in: Các máy in thường sử dụng cho ATP Plotter bao gồm: Máy in thực (in ra giấy); Máy in ảo (Pdf Factory pro, PDF reDirect, PDF24…); Máy in PDF hỗ trợ in và nối file PDF (DWG To PDF.pc3, Microsoft Print to PDF…). Bạn cần chọn đúng máy in cần thiết trước khi lựa chọn ở các mục khác.

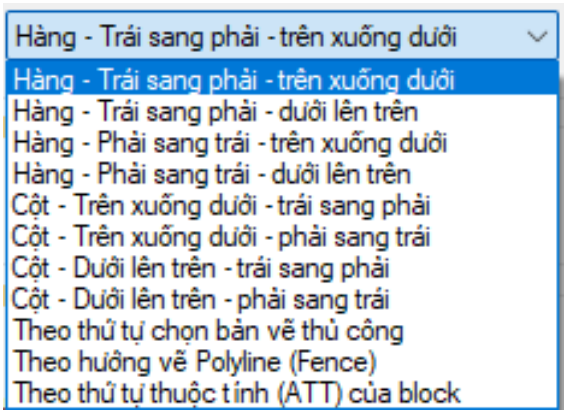
Lưu ý: Khi bạn tích chọn "In ra tệp PDF" ở mục **10**, bạn cần chọn máy in PDF tương ứng. Đây là các máy in PDF như DWG To PDF.pc3 chứ không phải các máy in ảo kiểu như Pdf Factory pro. Vì vậy việc tích chọn mục **10** mà không chọn đúng máy in phù hợp sẽ không thể in được.

02. Nét in: Lựa chọn nét in bạn đã cài đặt trong Autocad. Bạn có thể mở thư mục chứa nét in ở cuối danh sách này. Để in được theo nét in, bạn cần kích hoạt "In sử dụng bảng nét in" trong mục "Tuỳ chọn".

03. Khổ giấy in: Ứng với mỗi máy in bạn chọn ở mục **01**, bạn chọn khổ giấy in tương ứng.

04. Tỷ lệ in: Lựa chọn tỷ lệ in thích hợp với bản vẽ của bạn.

05. Thứ tự in:



Hình 1.5. Các thứ tự sắp xếp bản vẽ hỗ trợ bởi ATP Plotter 6

Lưu ý: Thứ tự in cần được chọn trước khi bạn chọn bản vẽ cần in. Các hàng hoặc các cột bản vẽ phải được tách rời nhau theo nguyên tắc có thể vẽ 1 đường thẳng giữa 2 hàng hoặc 2 cột mà đường thẳng đó không cắt vào bản vẽ nào.

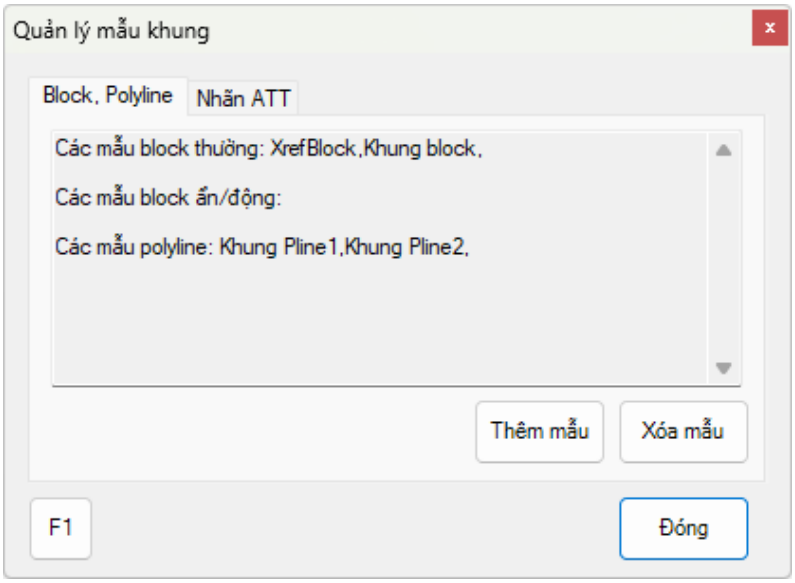
06. Đánh dấu trang đã in: Bạn có thể đánh dấu trang đã in bằng số thứ tự và nét gạch chéo. Layer số thứ tự này đã được tắt chế độ hiển thị khi in. Bạn có thể xóa các số thứ tự in này bằng cách nhấn vào nút "**X**" bên cạnh. Một số tuỳ chọn về đánh dấu trang in bạn có thể xem thêm ở mục "**Tuỳ chọn**".

07. Chọn và quản lý mẫu khung in: ATP Plotter hỗ trợ các mẫu khung là các block (bao gồm các block thường, xref block, ATT block, Anonymous block, Dynamic block, Visibility dynamic block...) và các mẫu khung là các Polyline. Các mẫu khung là block được quản lý theo tên còn các mẫu khung là Polyline được quản lý theo layer.

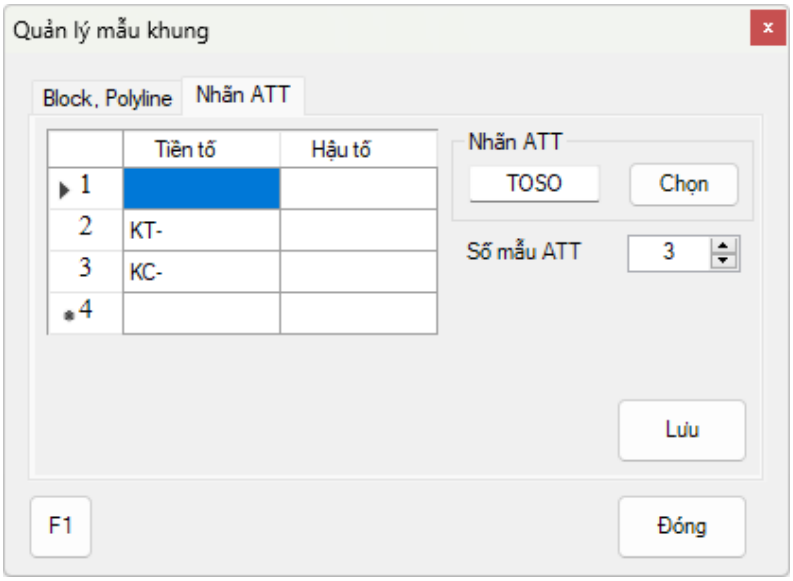
Để thêm mẫu khung, bạn nhấn vào nút "**Thêm**" và chọn các Block hoặc/và các Polyline mẫu mà bạn cần. Để xoá toàn bộ khung mẫu đã chọn, hãy nhấn nút "**X**".

Lưu ý: Các mẫu khung là Polyline phải sử dụng layer riêng biệt, không trùng với layer của bất kỳ đối tượng nào khác trong bản vẽ.

Để quản lý mẫu khung, bạn nhấn vào nút "⚙" để mở cửa sổ quản lý:



Hình 1.6. Cửa sổ quản lý mẫu khung, tab Block, Polyline



Hình 1.7. Cửa sổ quản lý mẫu khung, tab Nhãn ATT

Cửa sổ quản lý mẫu khung bao gồm 2 tab, tab "Block, Polyline" thống kê tất cả các mẫu khung sử dụng trong bản vẽ; tab "Nhãn ATT" thống kê các dữ liệu về mẫu ATT khi bạn cần in bản vẽ theo thứ tự tag ATT của block.

+ Tab "Block, Polyline" hiển thị các khung mẫu gồm tên các Block mẫu và tên các layer khung Polyline. Bạn có thể tiếp tục thêm mẫu mới bằng cách nhấn vào nút "**Thêm mẫu**". Để xóa toàn bộ các mẫu hiện có, bạn nhấn vào nút "**Xóa mẫu**".

+ Để in bản vẽ theo thứ tự tag ATT của block, trước tiên bạn cần chọn mẫu block trong tab "Block, Polyline". Sau đó chuyển qua tab "Nhãn ATT" và nhập các dữ liệu cấu hình các thuộc tính của nhãn ATT bạn có trong các block.

Với nhãn ATT chọn được, bạn có thể cấu hình nhiều mẫu ATT khác nhau tuỳ theo nhu cầu. Với mỗi mẫu được cấu hình theo các giá trị "Tiền tố" và "Hậu tố" của mẫu. ATP Plotter sẽ sắp xếp và in lần lượt các bản vẽ theo từng mẫu bạn nhập ở trên.

Nguyên tắc xác định số thứ tự trong mẫu ATT: Với mỗi block chọn được, sau khi xác định được block thuộc mẫu nào, giá trị value của nhãn ATT sẽ được loại bỏ tiền tố và hậu tố và được chuyển đổi sang số tự nhiên để tiến hành sắp xếp và in.

08. Chọn bản vẽ cần in: Sau khi đã lựa chọn các mục ở trên và chọn được mẫu khung. Bạn có thể bắt đầu chọn được các bản vẽ cần in. Nhấn vào nút "**Chọn bản vẽ**" và nhấn chọn/quét chọn/vẽ đường chọn… các bản vẽ cần in. Thao tác chọn bản vẽ tương tự với việc chọn các đối tượng Autocad.

Lưu ý: Tính năng chọn bản vẽ cần in chỉ sử dụng được khi bạn đang ở chế độ tự chọn các bản vẽ. Tính năng này không khả dụng khi bạn muốn in cả model, layout hay nhiều tệp bản vẽ.

09. Xem trước khi in: Sau khi chọn được các bản vẽ cần in, danh sách bản vẽ đã chọn được liệt kê trong phần xem trước khi in. Để xem trước bản vẽ, bạn chọn thứ tự bản vẽ cần xem trong danh sách và nhấn nút "**Xem trước**".

Tiếp theo, bạn nhấn vào mục **16**, nút "**In**" để bắt đầu in các bản vẽ đã chọn được.

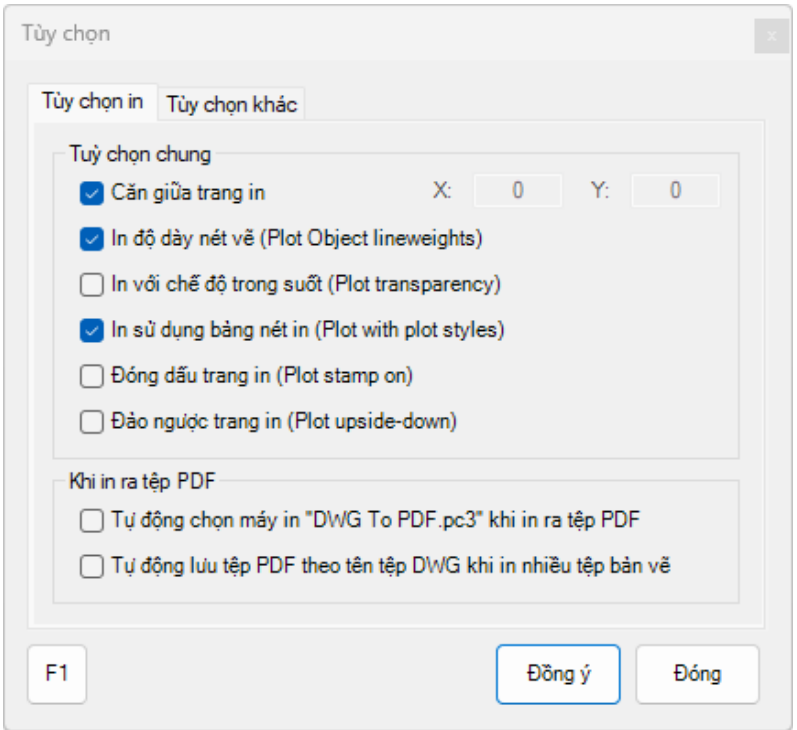
10. In và nối tệp PDF bằng máy in PDF: ATP Plotter hỗ trợ bạn in trực tiếp ra tệp PDF và nối thành 1 tệp với các thao tác đơn giản. Để sử dụng tính năng này, bạn cần các thao tác như sau:

- ✓ Thực hiện các thao tác từ **01** đến **09** như đã nêu ở trên.
- ✓ Tích chọn "**In ra tệp PDF**".
- ✓ Với chế độ in trực tiếp ra tệp PDF, bạn cần chọn máy in PDF phù hợp. Chương trình đã thử nghiệm với 2 máy in PDF phổ biến là "Microsoft Print to PDF" và "DWG To PDF.pc3". Khuyến nghị bạn nên chọn máy in "**DWG To PDF.pc3**" do có tốc độ in nhanh hơn. Trong mục **12**, nút "**Tùy chọn**" đã có tùy chọn tự động lựa chọn máy in này khi bạn muốn in trực tiếp ra PDF. Bạn có thể chọn tính năng này nếu cần thiết.
- ✓ Mỗi lần thực hiện thao tác "**In**", chương trình sẽ đếm số bản vẽ bạn đã in được. Bạn có thể thực hiện nhiều thao tác chọn bản vẽ và in cho đến lúc muốn kết thúc quá trình in.
- ✓ Để nối tất cả các bản vẽ PDF đã in được, bạn nhấn nút "**Tạo tệp PDF**", cửa sổ lựa chọn đường dẫn và tên tệp cần lưu mở ra, bạn đặt tên tệp và nhấn "**Save**" để lưu tệp PDF vừa in.

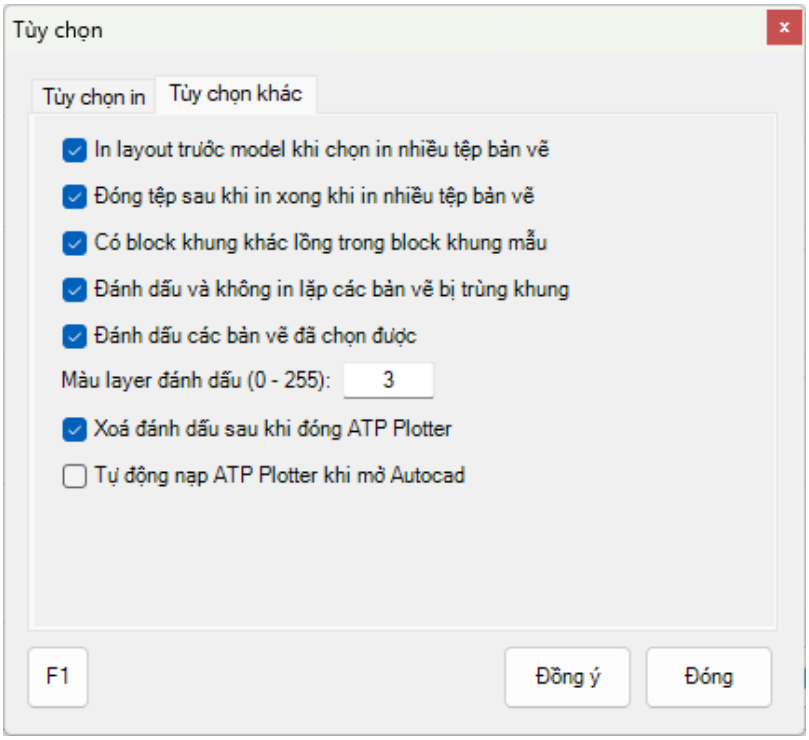
  Khi lựa chọn tính năng in nhiều bản vẽ, bạn có thể cấu hình cho ATP Plotter tự động lưu mỗi tệp bản vẽ thành 1 tệp PDF sau khi in xong.
- ✓ Sau khi đã tạo tệp PDF thành công, bộ đếm số bản vẽ đã in trở về 0 để bạn có thể tiếp tục in và tạo các tệp PDF khác.

11. Lựa chọn số bản in: Bạn có thể chọn số bản in trong mục này. Số bản in sẽ được nhân lên mỗi lần bạn nhấn nút "**In**".

12. Cấu hình các tùy chọn khác: Các cấu hình in khác được tập hợp trong mục tùy chọn, bạn nhấn nút "**Tùy chọn**" để mở cửa sổ này.



Hình 1.8. Cửa sổ tùy chọn của ATP Plotter, tab Tuỳ chọn in



Hình 1.9. Cửa sổ tùy chọn của ATP Plotter, tab Tuỳ chọn khác

Lưu ý: Lần đầu tiên sau khi kích hoạt ATP Plotter, bạn cần vào mục "**Tùy chọn**" để cấu hình các thông số cần thiết trước khi thực hiện quá trình in.

Các tùy chọn này bao gồm:

- Các tuỳ chọn in:
  - ✓ Căn lề bản vẽ: Bạn có thể chọn căn giữa trang in hoặc nhập các giá trị căn lề nếu muốn.
  - ✓ In độ dày nét vẽ (Plot object lineweights): In theo các độ dày nét vẽ trong tệp nét in của bạn.
  - ✓ In với chế độ trong suốt (Plot transparency): Nếu layer bạn sử dụng chế độ trong suốt và muốn sử dụng khi in, bạn có thể chọn chế độ này.
  - ✓ In sử dụng bảng nét in (Plot with plot styles): In sử dụng tệp nét in trong mục **02** ở trên.
  - ✓ Đóng dấu trang in (Plot stamp on): Đóng dấu các trang in theo các cấu hình bạn đã chọn trong Autocad. Việc cấu hình đóng dấu bản vẽ bạn cần thực hiện trước trong Autocad bằng cách vào cửa sổ Plot của Autoacad hoặc gõ lệnh PLOTSTAMP.
  - ✓ Đảo ngược trang in (Plot upside-down): Đảo ngược các trang in so với bình thường.
  - ✓ Tự động chọn máy in "DWG To PDF.pc3" khi in ra tệp PDF: Chương trình sẽ tự chọn máy in này khi bạn tích chọn "**In ra tệp PDF**". Lưu ý khi chọn máy in trong trường hợp này đã đề cập trong mục **01** ở trên.
  - ✓ Tự động lưu tệp PDF theo tên tệp DWG khi in nhiều tệp bản vẽ: Mỗi tệp bản vẽ DWG sẽ được lưu tương ứng với 1 tệp PDF. Tệp PDF được lưu vào cùng thư mục chứa tệp bản vẽ DWG.

- Các tuỳ khác:
  - ✓ In layout trước model khi chọn in nhiều bản vẽ: Tính năng phù hợp khi bạn bố trí mặt bằng bên layout và các bản vẽ chi tiết bên model. Khi đó ATP Plotter sẽ in lần lượt các layout sắp xếp từ trái qua phải, và cuối cùng mới in các bản vẽ trong model.
  - ✓ Đóng tệp sau khi in xong khi in nhiều tệp bản vẽ: Khi in nhiều tệp bản vẽ, các tệp cần in sẽ lần lượt được mở ra, in xong và đóng lại mà không được lưu. Tính năng này chỉ đóng những tệp được mở bởi ATP Plotter.
  - ✓ Có block khung khác lồng trong block khung mẫu: Bạn có thể chọn trường hợp này khi trong block khung (hoặc xref block) của bạn có chứa 1 block khung khác nữa. Nếu không hãy tắt nó đi để tăng tốc độ in.
  - ✓ Đánh dấu và không in lặp các bản vẽ bị trùng khung: ATP Plotter sẽ không in lặp lại các bản vẽ bị trùng khung và có ký hiệu đánh dấu để bạn biết bản vẽ nào đang bị trùng khung.
  - ✓ Đánh dấu các bản vẽ đã chọn được: Khi bạn nhấn mục số **08** – "**Chọn bản vẽ**", các bản vẽ chọn được sẽ dánh dấu bằng số thứ tự. Màu sắc của layer đánh dấu này có thể tuỳ chỉnh theo các số màu từ 0 – 255. Sau khi lựa chọn tính năng này, các bản vẽ đã in được khi lựa chọn thủ công sẽ có gạch chéo để phân biệt với các bản vẽ chưa in.
  - ✓ Xoá đánh dấu sau khi đóng ATP Plotter: Nếu lựa chọn tính năng này. sau khi đóng ATP Plotter, layer đánh dấu sẽ bị xoá đi.
  - ✓ Tự động nạp ATP Plotter khi mở Autocad: Bạn chỉ cần netload chương trình lần đầu tiên. Những lần sử dụng sau bạn chỉ cần gõ ATP để khởi chạy chương trình.

13. Thanh tiến trình in: Hiển thị trạng thái số bản vẽ đã in và phần trăm hoàn thành các bản in.

14. **:** ATP Plotter hỗ trợ thêm ngôn ngữ Tiếng Anh.

15. F1: Mở các video hướng dẫn ATP Plotter trên Youtube.

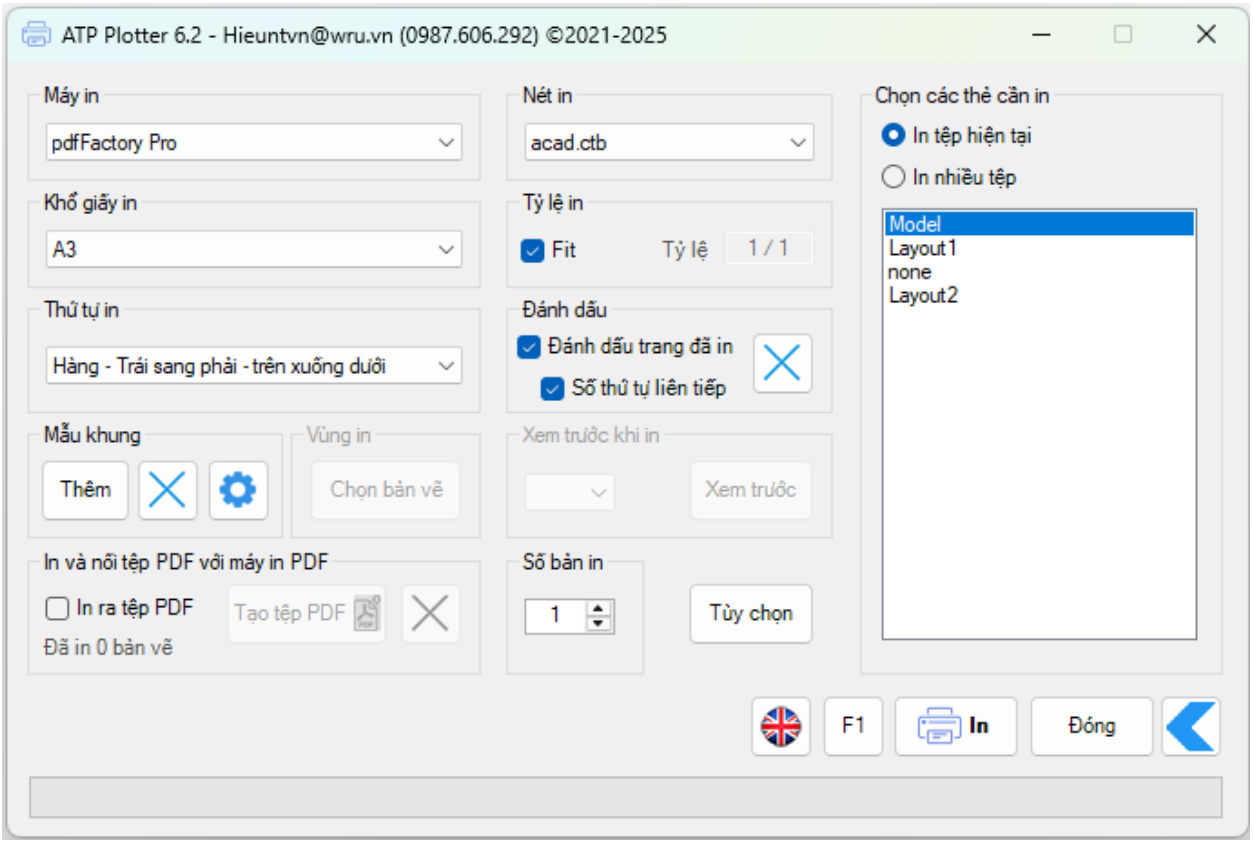
16. **In:** Nút "**In**" được sử dụng trong tất cả các trường hợp bạn in bản vẽ. Sau khi đã chọn vùng in/model/layout/tệp... bạn nhấn nút này để in.

17. Đóng: Đóng cửa sổ ATP Plotter.

18. **:** Nút chuyển từ chế độ tự lựa chọn bản vẽ để in sang chế độ in toàn bộ tệp bản vẽ hoặc in nhiều tệp bản vẽ và ngược lại.

Lưu ý: Tính năng in tự động cả tệp bản vẽ hoặc nhiều tệp bản vẽ không hỗ trợ chế độ sắp xếp bản vẽ "Theo thứ tự chọn bản vẽ thủ công" và "Theo hướng vẽ Polyline (Fence)".

Sau khi nhấn nút này, cửa sổ chương trình thể hiện như sau:



Hình 1.10. Chuyển sang chế độ in toàn bộ bản vẽ hoặc nhiều bản vẽ

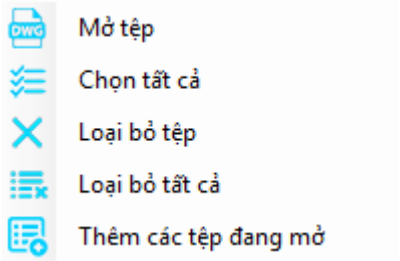
Để in toàn bộ model, layout của tệp bản vẽ hiện tại, bạn chọn "**In tệp hiện tại**", trong danh sách phía dưới hiển thị model và các layout của tệp hiện tại. Bạn chọn các layout/model cần in hoặc dùng chuột sắp xếp thứ tự trước khi in rồi nhấn nút "**In**" để in tất cả các bản vẽ nằm trong danh sách đã chọn. Có thể dùng chuột phải để lựa chọn tất cả danh sách hoặc tải lại nếu danh sách chưa cập nhật.

Để in nhiều tệp bản vẽ, bạn chuyển sang chế độ "**In nhiều tệp**", nút "**Chọn tệp...**" hiện ra, bạn chọn các tệp cần in và nhấn "**Open**" để nạp các tệp bản vẽ vào danh sách. Sau đó lựa chọn các tệp cần in trong danh sách và nhấn nút "**In**" để in lần lượt các tệp đã chọn theo thứ tự từ trên xuống dưới. Trong mỗi tệp sẽ in theo thứ tự model/layout từ trái qua phải. Chương trình sẽ mở lần lượt các tệp để in, và sẽ đóng tệp lại sau khi in xong mà không tác động lên nội dung của tệp.

Lưu ý: Bạn cần chọn sẵn mẫu khung và các cài đặt khác như các bước ở trên trước khi thực hiện các thao tác này. Chế độ in nhiều tệp bản vẽ chỉ hỗ trợ Autocad 2015 trở lên và không hỗ trợ xem trước khi in.

Nếu muốn quay về chế độ tự chọn các bản vẽ cần in, bạn nhấn nút "".

- Các tính năng với danh sách các tệp khi chọn in nhiều tệp bản vẽ:



Hình 1.11. Các tính năng khi nhấn chuột phải vào danh sách các tệp cần in

- ✓ Mở tệp: Mở tệp bạn đang chọn trong Autocad. Nếu tệp đã được mở, nó sẽ chuyển sang tệp đã mở đó.
- ✓ Chọn tất cả: Để chọn tất cả các tệp trong danh sách, bạn có thể chọn nút này hoặc nhấn đúp chuột trái vào vùng ngoài danh sách.
- ✓ Loại bỏ tệp: Loại bỏ tệp đang chọn ra khỏi danh sách.
- ✓ Loại bỏ tất cả: Loại bỏ tất cả các tệp ra khỏi danh sách.
- ✓ Thêm các tệp đang mở: Thêm các tệp đang được mở bởi Autocad vào danh sách.
- ✓ Tips: Sau khi thêm các tệp, bạn có thể sắp xếp vị trí các tệp trong danh sách bằng cách kéo - thả chuột trái.
- ✓ Lưu ý: Chỉ các tệp đang được chọn trong danh sách mới được in khi bạn nhấn nút "**In**"

1.3. LIÊN HỆ VÀ THANH TOÁN ATP PLOTTER

Với chi phí nhỏ tạo động lực cho tác giả cập nhật và nâng cấp các tính năng, ATP Plotter là một trong những công cụ in bản vẽ Autocad tốt nhất dành cho bạn.

Liên hệ với tác giả để có được hỗ trợ tốt nhất.

Trên đây là hướng dẫn sử dụng ATP Plotter 6.
Mọi góp ý xin gửi vào Zalo: Nguyễn Trung Hiếu – 0-9-8-7.6-0-6.2-9-2
Cám ơn bạn đã sử dụng chương trình.